

## 阅读提示

## 符号说明

⊘ 禁止

⚠ 重要注意事项

☆ 操作、使用提示

■ 词汇解释、参考信息

# 修改日志

日期	版本	修改记录
2021.03	V1.0	RMYC 2021 首次发布

## 目录

	阅读	ş提示	2
		符号说明	2
	修改	女日志	2
前	音		5
1.	裁判	判员招募介绍	6
	1.1	裁判员	6
		1.1.1 工作简述	6
		1.1.2 能力要求	6
		1.1.3 专业要求	6
	1.2	裁判细分岗位	6
	1.3	裁判资格证	7
	1.4	避嫌原则	7
	1.5	监督反馈机制	8
2.	裁判	判员等级	8
	2.1	裁判等级与权限	8
	2.2	裁判等级的确定与调整	9
		2.2.1 赛季初始定级	9
		2.2.2 等级调整	9
3.	裁判	判员招募流程	9
	3.1	报名初筛环节	.10
		3.1.1 报名海选	. 11
		3.1.2 性格测试	. 11
		3.1.3 职能测试	. 11
	3.2	双选培训环节	.11
		3.2.1 志愿双选	. 11
		3.2.2 培训考核	. 11
	3.3	执裁评级环节	.11
		3.3.1 现场执裁	.12
		3.3.2 等级评定	.12
4.	裁判	判员福利	.12
	4.1	技能与经历	.12
	4.2	证书与实习	.12
	4.3	津贴与报酬	.12
5	参	加招募	13

#### ROBOMASTER

6.	结	尾	14
	5.3	报名入口	14
	5.2	报名时间	13
		5.1.2 优势条件	13
		5.1.1 基本要求	13
	5.1	报名要求	13

## 前言

RoboMaster 是由 DJI 大疆创新搭建,服务于全球青年工程师的机器人教育竞技平台,包含赛事、校园生 态、文化周边等多项内容。

RoboMaster 机甲大师赛,是国内首个激战类机器人竞技比赛,由共青团中央、深圳市人民政府联合主办。 比赛要求参赛队员走出课堂,组成机甲战队,独立研发制作多种机器人参与团队竞技。他们将通过大赛获 得宝贵的实践技能和战略思维,将理论与实践相结合,在激烈的竞争中打造先进的智能机器人。

RoboMaster 机甲大师赛不仅仅是中国大学生的机器人比赛,未来也将发展成为世界范围内科技爱好者共 同参与的机器人竞技项目。让机器人竞技和工程师们进入大众的视野,启发更多怀有科技梦想的个人或群 体,参与到科技创新的潮流中。

RoboMaster 正在为高校新型人才培养带来一场突破性革命,在促进机器人技术发展的同时,也为参赛队 员搭建一个全面交流的平台,他们在比赛中成长,在实践中进步,朝着改变世界的梦想永不止步。

## 1. 裁判员招募介绍

在过去的 2020 赛季当中,青少年挑战赛在 11 个省份、16 个城市中举办了 20 余场比赛,覆盖参赛队员数量达 500 余名,共计 30 余名经过培训并通过考核裁判员参与到各地比赛之中,这些裁判员们过硬的专业素质、优秀的执行能力得到了各地比赛主办方、参赛队员的高度认可。

在 2021 赛季当中,RoboMaster 青少年系列赛事的规模将进一步扩大,预计将有 20 余个省份举办省级赛事,赛事参与人数预计将达 1000 人以上。为了保证比赛的专业性、规范性、公平性,RoboMaster 青少年赛组委会(以下简称组委会)决定继续开展裁判员招募工作,培训并选拔出足够数量的优质裁判员参与到各地比赛的执行工作当中。

## 1.1 裁判员

裁判,是竞技比赛中负责维持赛场秩序,执行比赛规则的人员,在比赛中维持双方正常竞技关系。裁判作为竞技赛事的核心岗位,有着重大的使命和责任。

裁判员上岗前需要通过组委会及赛事承办方组织的培训与考核,即 RoboMaster 青少年系列赛事裁判员资格认证。具体参阅 3.裁判员资格认证。

#### 1.1.1 工作简述

裁判员工作职责包括但不限于维持赛场秩序、确保赛场安全、引导参赛人员按照规范流程参与比赛、实时公正判罚、赛况异常状态处理、处理申诉等。

 $\blacksquare$ 

参赛人员包括指导老师和正式队员。

### 1.1.2 能力要求

在 RoboMaster 赛场上,以射击对抗为主要竞技形式的机器人移动速度快,且其机械动作复杂多变,机器人状态瞬息万变。裁判员要对机器人和参赛人员的违规行为做出快速的判断和执行公正的判罚。赛场复杂情况要求每一位裁判员应反应机敏、思维清晰、严肃认真、精神饱满、运筹帷幄、按部就班、执裁果断、敢于负责、处变不惊、仲裁公正、秉公执法。

## 1.1.3 专业要求

RoboMaster 赛事涉及多学科交叉的应用技术和专用电子裁判系统软硬件的规范使用。要求裁判员熟悉电子裁判系统硬件工作原理,了解常规异常问题原因与处理方法。熟悉裁判专用工具的使用方法。从裁判素养层面应熟悉比赛规则,并有深刻理解。

## 1.2 裁判细分岗位

根据分工不同,裁判员的岗位分为三类:裁判长、主裁判、边裁。

表 1-1 裁判细分岗位表

岗位	工作职责	能力要求	专业要求
裁判长	<ul> <li>监督裁判组工作,保证比赛公平性</li> <li>根据实际赛况做出重大事项决策</li> <li>处理赛后申诉事宜</li> <li>对比赛规则有唯一解释权</li> </ul>	<ul><li>思维坚定、明确和不可动摇</li><li>在赛事圈内具有一定的权威</li><li>仲裁公正,运筹帷幄</li></ul>	<ul> <li>熟悉规则,并有深刻理解</li> <li>熟悉裁判系统工作原理,了解比赛常规异常原因,可快速定位和判断问题</li> </ul>
主裁判	<ul> <li>把控、推进比赛进程</li> <li>对违规判罚进行确认和实施</li> <li>记录流程与执行问题,快速内部复盘和迭代</li> </ul>	<ul> <li>处理突发事件沉着冷静</li> <li>性格果断且有原则,保证公平性</li> <li>有较强的临场管理能力与团队管理能力</li> <li>思维敏捷、运筹帷幄</li> </ul>	<ul> <li>熟记规则,理解判罚原则,可量化并统一执裁标准</li> <li>熟悉裁判系统工作原理</li> <li>熟悉裁判系统服务器</li> <li>熟悉常规比赛异常原因与处理方法</li> </ul>
边裁	<ul> <li>直接接触参赛人员,处理比赛实际问题</li> <li>执行主裁判指令</li> <li>引导参赛人员按照规范参与比赛</li> <li>赛中违规判罚</li> </ul>	<ul><li>有一定临场管理能力</li><li>有较强的执行力</li><li>认真、仔细、负责</li><li>处变不惊</li></ul>	<ul><li>熟记规则,理解判罚原则</li><li>熟悉比赛流程</li><li>语言表达清晰</li></ul>

## 1.3 裁判资格证

RoboMaster 青少年系列赛裁判资格证(以下简称裁判资格证)是用于证明持证人在特定赛事中执裁资格 的证件,由组委会在候选裁判员通过赛季的初始定级后签发,裁判资格证的签发标志着候选裁判员在本赛 季获得了参与执裁工作的资格。

裁判资格证的有效期为一个赛季。

## 1.4 避嫌原则

避嫌原则主要针对在同一分站/区赛中,一名人员同时具有参赛人员与执行裁判员双重身份的现象做出的限 制。即当赛季的参赛人员不得参与其队伍所在的分区赛或分站赛的裁判工作,但可以参与当赛季其他分站 /区赛的裁判工作。

若裁判员不是本赛季参赛人员, 原则上无需避嫌。

## 1.5 监督反馈机制

监督机制的目的是为了保证裁判员执裁的专业性与公平性。监督内容包括但不限于:判罚标准统一、执裁事故等级、流程熟练程度、优化迭代能力等

赛事执行期间,裁判组内部互相监督,将异常反馈裁判长,裁判长有监察裁判组所有裁判员的职责,裁判 长统一反馈给组委会。全体裁判员应坚决抵制违背公平竞争、公正制裁的行为,共同提高裁判员执裁质量 和参赛人员参赛体验。

## 2. 裁判员等级

RoboMaster 裁判等级代表其执裁专业水平。裁判等级划分为 S, A, B, C, N 五个级别。对裁判员的能力与专业要求依次降低。不同的赛事级别和岗位对裁判员的要求不同。

影响裁判员等级的维度有:工作经验、性格思维、专业水平、个人成长等。

组委会将以裁判员个人总结、裁判组互评结果及赛事承办方的反馈为参考对裁判员进行综合评价并调整裁判员的等级。

## 2.1 裁判等级与权限

表 2-1 裁判等级和权限

等级	等级描述	可执裁岗位	特殊权限或要求
s	对 RoboMaster 的赛事体系和裁判体系有深入 理解,有能力参与到裁判体系的优化建设当中	裁判长、主裁、边裁	有权参与 RoboMaster 的 规则设计
A	对于裁判工作较为熟悉,已经具备了较高的裁 判执裁能力,能够独立处理赛场中的一些突发 情况	边裁、主裁	
В	对裁判工作有所了解,基本掌握裁判的工作要领	边裁、主裁	B 级裁判担任主裁时,必 须有 A 级以上裁判在场指 导。
С	初次接触裁判工作的新人,对裁判工作有热情和兴趣,但缺乏裁判经验	边裁	C 级裁判担任边裁时,必 须有 B 级以上裁判在场指 导
N	初始等级不具备执裁资格	无	需进行赛季初始等级评 定后才具备执裁资格。

当一个赛区的某个裁判岗位同时存在多个候选裁判员时,原则上优先任用等级较高的候选裁判员。但等级较低的候选裁判员可作为替补在执裁时进行轮岗。

## 2.2 裁判等级的确定与调整

#### 2.2.1 赛季初始定级

裁判员的等级仅在一个赛季内有效,在新赛季开始前资源池内所有裁判员的等级都将被重置为初始等级N, 所有等级为 N 的裁判员需进行赛季初始定级后才有执裁资格。

赛季初始定级将在裁判员招募流程中的双选培训阶段进行,定级过程将参考招募人员过往赛季的等级以及 当前赛季的培训考核结果等因素。

在上一赛季结束时的等级为 N 或从未参与过裁判招募的候选裁判员, 其本赛季的赛季初始等级原则上不会 超过 B级。

在上一赛季结束时的等级不为 N 的候选裁判员, 其本赛季的赛季初始等级原则上会在其上一赛季等级的上 下一级之间确定。

已经在资源池中且上一赛季结束时的等级不为 N 的候选裁判员, 如果本赛季没有参与过任何执裁活动(即 本赛季没有参加过初始定级),则其等级将在本赛季结束时自动下降一级。

#### 2.2.2 等级调整

裁判员每次参与执裁工作后,组委会将通过裁判个人总结、裁判组互评、承办方反馈等途径对裁判员的工 作能力进行考核评价,并调整裁判员等级。

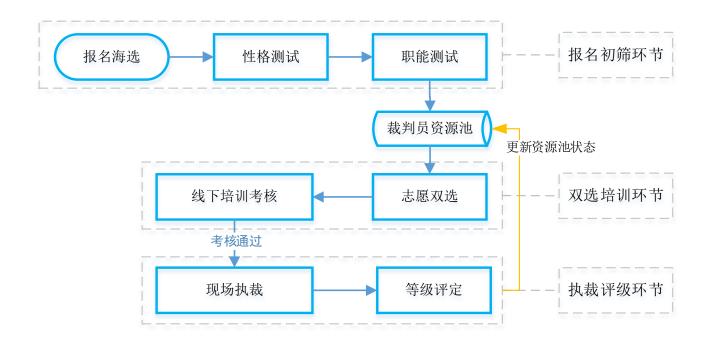
如果 C 级裁判在等级调整中被降级,则其等级将被降级为 N,该裁判员需要重新进行赛季初始定级才可参 与后续的裁判工作。

等级为N的裁判不会被降级。

## 3. 裁判员招募流程

裁判员资格认证(以下简称:资格认证)是用于选拔和培训合格裁判员的流程。为有兴趣参与执裁工作的 人员提供了技能学习、测评、培训、实习的流程平台。

完整的资格认证流程包括三个环节:报名筛选环节、双选培训环节、执裁定级环节,如下图所示:



通过报名筛选环节的人员将被纳入裁判员资源池成为候选裁判员。在组委会发布某一赛事的裁判岗位需求 后,资源池内的候选裁判员可以根据其个人的时间安排和所在地区等情况选择是否参与此赛事。确定参与 某项赛事后需填报志愿,组委会将根据支援填报情况确定合适人选(此过程即为双选环节)。双选环节结束 后,候选裁判员还需参加赛前培训并通过考核后才可参与裁判执行工作。

例如:小王报名裁判员资格认证并且通过了测试筛环节段进入资源池。当某一赛事需要裁判员的时,会向资源池中所有候选裁判员发布该赛事的裁判员岗位需求、赛事的时间、地点等信息。此时如果小王的个人时间和所在地区符合该赛事的人员需求且愿意参与裁判工作,就可以填报该赛事的裁判志愿,组委会根据该赛事的裁判志愿填报情况确定合适人选。待双方确认后,小王会参与赛前的培训并参与该赛事的执裁工作。

如果小王的个人时间和所在地区等情况一直与赛事裁判岗位需求不匹配,小王可以不参与具体裁判工作,但小王仍然会以候选裁判员的身份保留在资源池中。

### 3.1 报名初筛环节

报名初筛环节包括三个小阶段,每个阶段均会进行一次人员筛选。只有从未参与过裁判招募的人员需要参与报名筛选环节,只要通过一次报名初筛环节,即可进入裁判员资源池,在后续的赛季中无需重新参加报名筛选环节。

#### 3.1.1 报名海选

报名海选根据报名信息进行筛选,由于在后续环节需使用手机号和邮箱进行身份验证以及发布通知,请务 必保证信息完整准确。

#### 3.1.2 性格测试

性格测试是资格认证中重要的一环,主要通过题目测试从性格、能力、思维三个维度来评估被测人员是否 满足赛事对裁判员的基本要求。

性格测试均为选择题,非逻辑计算类题目没有对错之分,根据个人主观判断直接选择即可。逻辑计算类题 目偏向逻辑推理和数据计算, 答题前做好准备。

#### 3.1.3 职能测试

职能测试主要通过考核比赛规则内容、电子裁判系统使用方法、裁判细节任务等方面进行评估被测人员是 否满足赛事对裁判员的基本要求。

在通过性格测试后,将通过邮件的形式发送职能测试的学习材料。

通过职能测试的人员将进入 RoboMaster 青少年系列赛裁判员资源池。

### 3.2 双选培训环节

双选培训环节包括志愿双选和线下培训,目的是确定具体赛事的裁判员人选,并对针对不同赛事的要求对 裁判员进行赛前培训。

同时在双选培训环节中会对等级为N的候选裁判员进行初始定级。

#### 3.2.1 志愿双选

在具体寨事开寨前,组委会将在线上发布每个寨事的地点、时间、岗位需求等信息。在执行资源池中的裁 判员根据自身所在地区和个人时间安排在线上自行填报志愿。

裁判员完成志愿填报后,组委会根据实际报名情况进行志愿沟通与调整。最终确定执行裁判员名单。

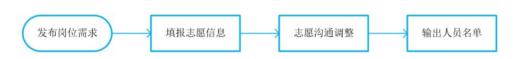


图 2-2 志愿双选流程图

#### 3.2.2 培训考核

在赛前两周内,组委会将根据不同赛事的执行要求对裁判员进行实地培训,介绍赛事情况、说明工作内容 和注意事项等。并在培训结束后对所有等级为 N 的候选裁判员进行考核,进行初始定级。

## 3.3 执裁评级环节

执裁评级环节包括现场执裁和等级评定两个阶段。是整个资格认证环节中最重要的实践环节。

#### 3.3.1 现场执裁

裁判员根据线上培训以及执行资料的内容,由裁判组长统筹、分配完成相应的执行工作。

裁判组长:裁判组长与裁判长不一定是同一人,裁判组长只负责统筹管理工作,不一定参与执 裁。

#### 3.3.2 等级评定

裁判组完成该赛区的赛事执行工作后,参与该赛区执裁工作的每位裁判员都需在指定时间内按照模板要求完成并提交个人总结与裁判组互评。组委会将根据裁判员的个人总结、裁判组互评结果、承办方反馈、参赛队调查问卷等渠道对裁判员的工作效果进行评价,并以此为依据调整裁判员等级。

## 4. 裁判员福利

参与 RoboMaster 执裁工作的裁判员根据赛事规模和裁判员的表现可享有多方面的福利。

### 4.1 技能与经历

- 可成为 RoboMaster 赛事工作人员,参与赛事组织策划与执行
- 了解大型赛事活动举办的支撑体系,以及 RoboMaster 赛事承办背后的故事,
- 增加自己人生体验和阅历
- 最佳位置无限制观赛
- 学习赛事工作人员的百般特殊技能
- 部分赛事中,可与 RoboMaster 组委会人员、DJI 工程师沟通学习

## 4.2 证书与实习

- 每位参与执行的裁判员可获得 RoboMaster 青少年系列赛裁判资格证
- 部分赛事后续会在规则奖项设置"优秀裁判员"奖项
- 表现优异的裁判员将会参与机甲大师对抗赛全球总决赛的执裁工作
- 其他岗位有临时人员需求,如解说、赛务、检录、技术支持人员等。裁判资源池中满足岗位条件的人员可申请参与此部分岗位的工作(\*以上岗位除解说外暂时不公开招募)
- 表现优异的裁判员有机会获得 DJI 实习证明、实习或者正式 offer

## 4.3 津贴与报酬

裁判员参与执裁期间,根据裁判等级和岗位职责以及赛事级别的不同,会有不同的薪水津贴与福利。下表中列出的薪酬仅供参考,具体数据在志愿填报阶段会公布。

表 4-1 裁判津贴与报酬

赛事等级	市赛	省赛(分站赛)	国赛(决赛)

S	200 元/天	300 元/天	500 元/天
Α	150 元/天	250 元/天	400 元/天
В	100 元/天	200 元/天	300 元/天
С	50 元/天	100 元/天	200 元/天

若赛事不在裁判员的常驻城市,产生的差旅和住宿费用需本人承担,裁判员在志愿填报阶段需慎重考虑赛 区选择。

## 5. 参加招募

本次裁判员招募活动报名的基本要求、时间、途径如下。

### 5.1 报名要求

## 5.1.1 基本要求

- 报名时年龄需满 18 周岁
- 普通话标准(港澳台地区不要求)、沟通表达能力强、逻辑思维能力强
- 能够熟练操作电脑、手机、对讲机等电子产品
- 双眼矫正视力 4.9 以上, 非红绿色盲

### 5.1.2 优势条件

- 曾以指导老师、参赛队员或志愿者的身份参加过 RoboMaster 系列赛事活动
- 曾以营员身份参加过 RoboMaster 高中生假期营
- 有其他机器人赛事参赛执裁经验或体育类赛事执裁经验
- 有理工科背景的且有一定项目经历的
- 英语或其他语言证书(托福、雅思、六级)

### 5.2 报名时间

本次招募将分3个批次进行,每个批次全流程耗时约15个工作日,审核流程时长将根据比赛日期进行调 整,具体时间安排见下表:

表 5-1 裁判认证报名时间

批次	报名开始时间*	报名截止東时间	适用比赛站点
第一批	2021年3月24日	2021年3月31日	4月内办赛的站点
第二批 2021 年 4 月 14 日		2021年4月21日	5月内办赛的站点
第三批	2021年5月5日	2021年5月12日	6月内办赛的站点

<sup>\*</sup>报名时间如有调整,以官网及微信公众号发布的最新公告为准

## 5.3 报名入口

直达链接: https://www.wjx.top/vj/rjhRkAW.aspx

# 6. 结尾

如对资格认证有任何疑问,请在报名结束前,编辑邮件并发送至 robomasteryouth@dji.com 进行咨询,并将邮件主题设置为【RMYC 裁判员招募】+问题描述。

