

RoboMaster 高校联盟赛 选手端界面说明 (1V1 步兵赛)

本版说明发布于 2022 年 1 月 6 号，图文仅供参考，实际效果和使用方式以最新版本的客户端为准。

目录 Content

一、* 主界面概览	01
1.1 计分板.....	02
1.2 步兵机器人状态.....	02
1.3 辅助射击区.....	03
1.4 我的机器人.....	03
1.5 模块状态.....	04
1.6 跑马灯提示区.....	04
1.7 全屏状态提示.....	05
二、面板说明	06
2.1 Tab 面板.....	06
2.2 ~ 键面板.....	07
*2.3 设置面板.....	08
*2.4 地图面板.....	09
2.5 帮助面板.....	10

三、结算	11
2.1 胜利动画.....	11
2.2 结算面板.....	12

提示:

目录中带 * 号的是 RoboMaster2022 高校联盟赛 (1V1 步兵赛) 中普通步兵对抗赛和自动步兵对抗赛规则或内容有差别的地方, 请选手额外注意。

界面说明—主界面

1、概览



【Tips】自动步兵仅显示实时发弹量，不显示最大可发弹量

界面说明—主界面

2、详细说明

1) 计分板



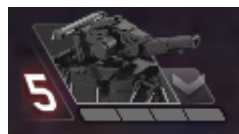
计分板用于显示当前比赛的场次、倒计时和比分，当比赛进行到最后 10S 时，倒计时变红闪烁

2) 步兵机器人状态



头像：显示选手操作的步兵机器人状态

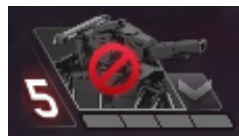
血条：血条既表示当前剩余血量情况，也表示机器人的血量上限，血条格数越多，血量上限越高



阵亡状态



断连状态



被罚下状态

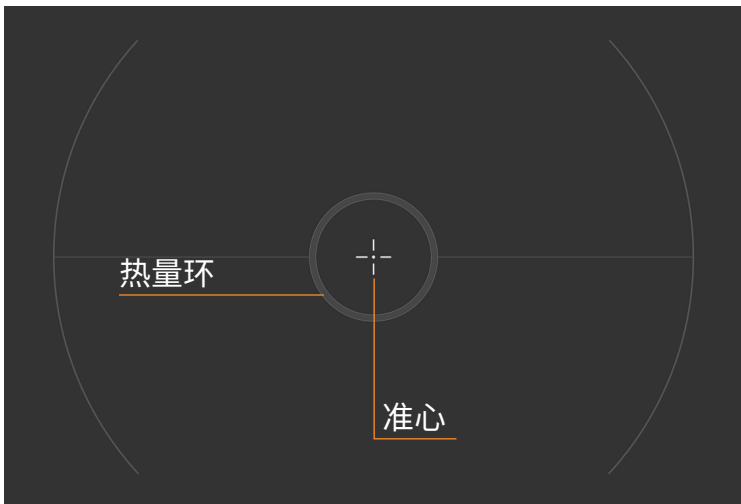


客户端未登录状

界面说明—主界面

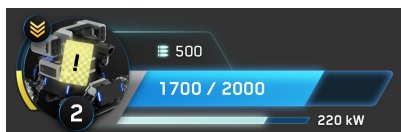
2、详细说明

3) 辅助射击区

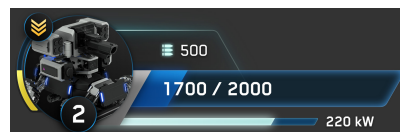


辅助射击区有准心和热量环构成，规则设定了机器人枪口的热量上限 Q_0 ，每当枪口检测到子弹射出，热量环就会叠加一定热量，当当前热量 Q_1 达到热量上限 Q_0 时，就会触发热量超限，导致扣血惩罚。

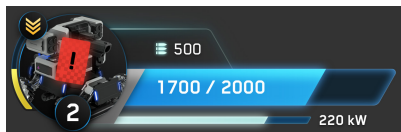
4) 我的机器人



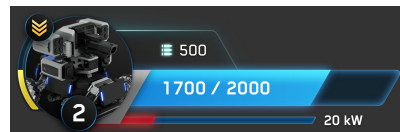
黄牌警告



低血量呼吸闪烁
机器人血量低于 20% 时会呼吸闪烁



红牌警告

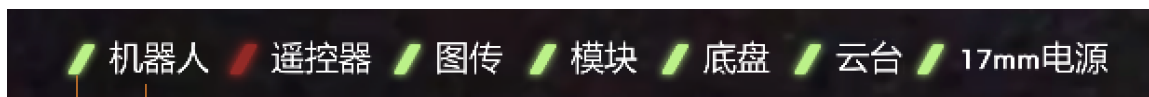


功率警告
机器人功率超过上限会被扣除血量

界面说明—主界面

2、详细说明

5) 模块状态



状态灯

模块名



异常

正常

当【模块】闪红灯显示异常时，可长按 ~ 键打开模块状态面板查看具体模块的连接情况

6) 跑马灯提示区



按颜色区分性质

中立信息—白色

有利信息—绿色

不利信息—红色

界面说明—主界面

2、详细说明

7) 全屏状态提示

a、判罚提示



b、热量超限 (烟雾效果)



c、复活提示



d、低血提示 (呼吸闪烁)



界面说明—面板

1、Tab 面板—按下 Tab 键出现，松开即消失

1) 概览



2) 详细说明



tab 可查看步兵机器人详细状态
包括：存活状态、等级、血量及上限，性能点点情况、经验价值等

2、~ 键面板—按下 ~ 键出现，松开即消失

The screenshot displays two panels on a dark background. The top panel, titled '伤害面板' (Damage Panel), lists various damage types with their current counts and percentages, all showing 0 | 0%. The bottom panel, titled '模块状态' (Module Status), shows a grid of module names. A red border highlights the bottom of the interface, with a text prompt '按下~键收起该面板' (Press ~ key to collapse this panel).

伤害面板	
17mm 弹丸	0 0%
42mm 弹丸	0 0%
撞击	0 0%
超热量	0 0%
超射速	0 0%
超功率	0 0%
模块离线	0 0%
警告	0 0%

模块状态	
装甲0	装甲1
装甲2	装甲3
主测速	副测速
图传	RFID
WIFI	电源
灯条0	电容

按下~键收起该面板

受伤害量统计

显示机器人受到的伤害类型和对应的数值及占比。

伤害类型：
17mm 小弹丸
撞击
超热量
超射速
超功率
模块离线
警告扣血

模块状态

显示当前机器人类型相应的重要模块是否异常
异常或离线显示红色；正常显示绿色

受伤害量统计在每次机器人复活后会清零重新计算，方便选手知道每个活动周期的受伤害情况

3、设置面板—按下 P 键弹出、再次按 P 键收起

【登录】 下拉框选择对应操作的机器人进行登录

【硬件设置】 可通过滑条来调节鼠标灵敏度和音效音量大小



【图传】 显示图传的串口和连接状态、速率、模式、通道

【性能配置】 不可修改性能参数

【UI 设置】 可显隐 / 清楚自定义 UI，控制显示或隐藏准心，显示控车方式和控制器状态

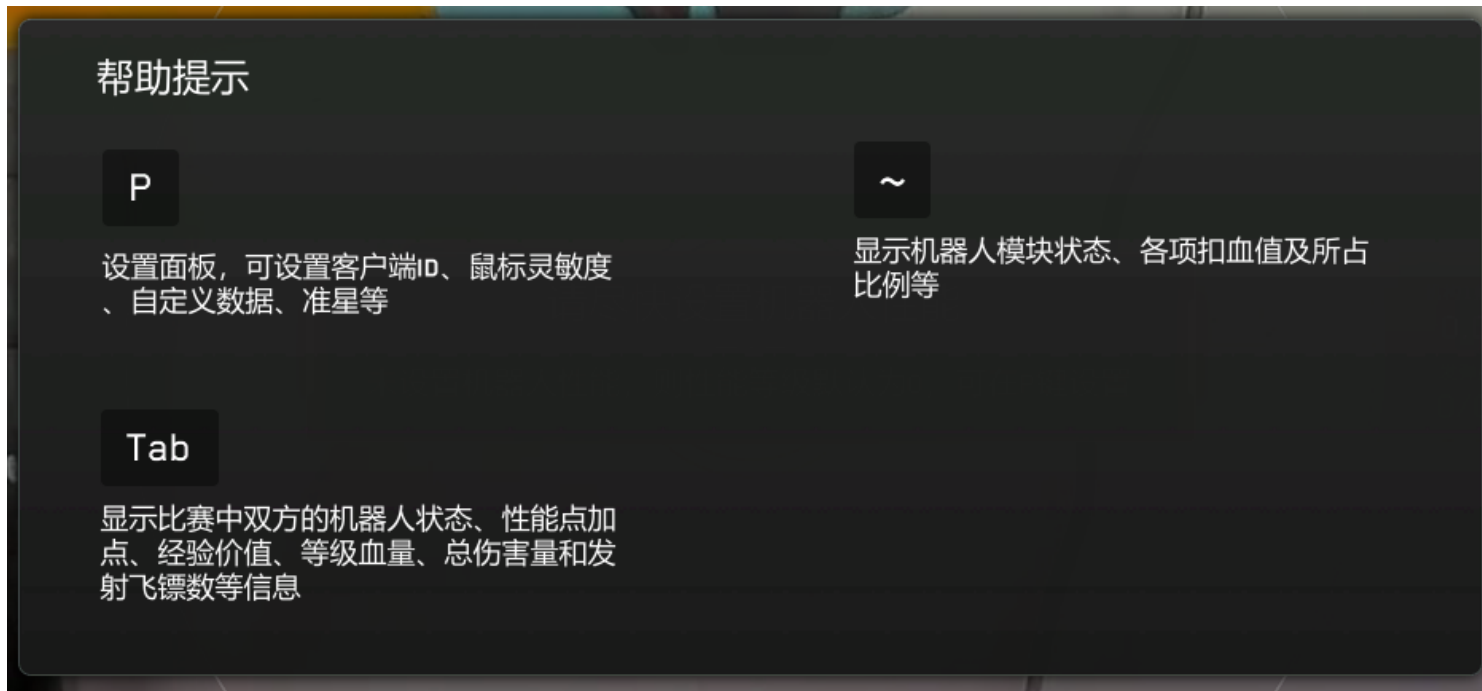
【Tips】 自动步兵性能配置中的底盘类型为自动底盘，发射机构 1 类型为自动模式。在自动步兵比赛中，不可连接遥控器或图传。

4、地图面板—按下 M 键弹出、再次按 M 键收起



【Tips】未打开小地图时，选手不可使用按键发送指令；按下“M”键打开小地图后，A、B、I及其他自定义按键方可使用，选手可以按下键盘按键（如A、B、I），右键鼠标标记地图位置发送指令给机器人。 09

5、帮助面板—按下 F12 键弹出、松开 F12 消失



F12 帮助面板记录了比赛用到的各个面板对应的快捷键

界面说明—结算

1、胜利动画

当比赛分出胜负时，胜利动画显示当前方的颜色底板和标注胜利 / 失败以及原因



当比赛平局 / 意外终止时，胜利动画显示灰色底板并说明平局 / 主裁判终止比赛



2、结算面板



比赛数据对比