

赛事引擎 Q&A

Q: 基地和 EP 无法扫码加入赛事引擎或者扫描视觉标签没有效果

A: 请检查基地和机器人固件，赛事引擎需匹配 Robomaster EP 固件 EP v01.01.0300 以上，基地固件需匹配 v00.06.0063 以上

Q: 客户端无法搜索到房间或者加入比赛失败，或者机器人无法连接

A: 1.关闭防火墙

2.服务器和客户端是否处于同一个局域网内

3.检查路由器是否打开了防火墙，路由器是否允许局域网内设备相互访问

4.从客户端 ping 服务器的 IP 地址，检查网络是否畅通

5.禁用网卡后再启用，刷新 IP 地址

6.禁用不使用的网卡

7.关闭路由器输入密码后还需要网页认证的选项

Q: 开始比赛后立刻结束比赛

A: 双方队伍各自至少确保一个客户端在线，且基地客户端全部在线或者全部不在线

Q: 重新打开赛事引擎后无法创建房间

A: 在任务栏关闭 rmserver 后再创建房间

Q: 二维码没有生成

A: 选择位置后才会生成对应位置的二维码

Q: 怎么关闭基地图传

A: 在基地 FPV 界面按 F12 后点击关闭图传

Q: 比赛过程中扫描弹药瓶没有加弹

A: 每个弹药瓶全场只能扫描一次，且只能扫己方颜色才有效，弹药瓶视觉标签以最新发布
的规则为准

Q: 扫描到视觉标签但是没有效果

A: 赛事引擎对倾斜的视觉标签做了限制，必须竖直扫描才有效果